



PLAYING COPS AND ROBBERS HAS NEVER BEEN THIS FUN BEFORE...

High speed chases, dangerous arrests and shoot-outs are brought to life with a touch of humour in Tengen's new APB. You become Officer Bob for 7 days in his action-packed pursuit of common lawbreakers and hardened criminals.

APB - It's tough job but somebody's got to do it!

Screenshots taken from the Atari ST



Distributed by Domark Ltd.
Ferry House, Lacy Road,
London SW15 1PR
01-780-2224.

Programmed by Walking Circles.
© 1989, 1987 Tengen Inc.
All rights reserved.
™ Atari Games Corporation

TENGEN

APB

Domark



TENGEN

A MAJOR FORCE IN THE
ARCADES - AND NOW A
MAJOR FORCE FROM
DOMARK

We are delighted to announce a major new label - Tengen - which will produce home computer versions of all your favourite Coin-op Arcade machines.

Domark will convert, market and publish a wide variety of the top Arcade hits on this label, and this reflects our faith in the market and that of Tengen in us.

Here are a few of the forthcoming titles in the following months:



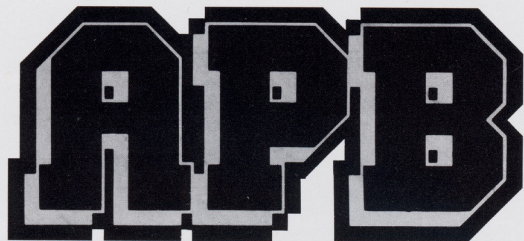
TENGEN

Tengen is a subsidiary of
Atari Games Corporation.

Instructions in:-
• English
• Italiano

TENGEN Domark

The New Name in Coin-Op Conversions.



THE GAME

APB—All Points Bulletin. Put your foot on the gas and let rip as you roar through the streets of

the city in a series of hilarious and wild car chases.

GETTING STARTED

You play the role of Officer Bob, a tough Cop in this challenging cartoon-style game, whose job is to patrol the streets of the city and apprehend various criminals in your trusty Police Car.

Each day you are given a quota of offenders who must be apprehended before the day is out in order to get a salary bonus and keep your job. These include litter louts, drunks and hitch-hikers. At times you'll receive an All Points Bulletin on a particularly dangerous villain who must be tracked down and arrested.

Should you catch Sid Sniper, Freddy Freak or any of the other master criminals, you must return them to the station for 'questioning'. If they confess, you can forget about your quota for the rest of the day. However, wringing a confession out of them is not that easy, and you must be through before the Chief comes in.

Waggle the joystick left and right as quickly as you can — a grid shows how fast you're going and how close the criminal is to confessing.

To arrest an offender, you must position the Steering Wheel Cursor over their car and switch on the siren. Continue to hold down the fire button for as long as you need the siren. Some criminals may ignore you the first few times you signal them to stop, depending on the severity of their crime. As the game progresses you can obtain a gun and shoot their cars, but don't hit any innocent bystanders. APB offenders must be rammed off the road and will not give themselves up without a fight.

If you collide with a vehicle while the siren is off, crash too hard or injure an innocent party, you'll get a Demerit point. You'll also get a Demerit for every offender you do not catch on your quota. Collect too many Demerits and you'll be fired.

BONUSES

Visit the drive-in Donut shop for extra time,

pick up money bags to enhance your pay

You can also visit the Speed Shop and buy extra equipment for your car including radar,

However, paying for a souped-up car will be difficult if you've failed in your daily quotas and not collected enough money.

CONTROLS

Atari ST, Amiga, Commodore 64: Use Joystick

Amstrad CPC, Spectrum and IBM PC: Use Joystick or define keys.

Left:	Steer Left	Down:	Brake
Right:	Steer Right	Fire pressed quickly:	Shoot gun (if present)
Up:	Accelerate	Fire held down:	Switch on Siren

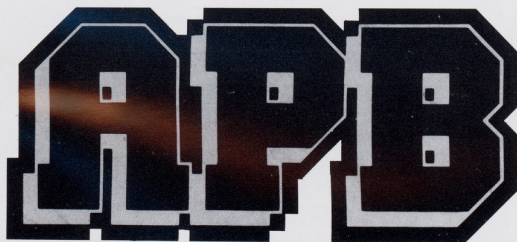
LOADING INSTRUCTIONS

Commodore 64 Cassette: Press SHIFT and RUN/STOP and start tape.

Amstrad CPC Cassette: Press CTRL and small ENTER key and start tape.

Spectrum 48K Cassette: Type LOAD"" and start tape.

Spectrum 128K/+2/+3 Cassette: Select Loader option.



IL GIOCO

APB — (COMUNICATO A TUTTI I PUNTI). Spingi a fondo l'acceleratore e lancia la tua automobile a tutto gas attraverso le

strade cittadine in una serie di allegri e spericolati inseguimenti.

PER COMINCIARE

Sei ne i panni dell'ufficiale BOB, un duro poliziotto in questo gioco sfida stile cartoon, il

cui compito è di pattugliare le strade cittadine ed arrestare i vari criminali utilizzando

Ogni giorno sei incaricato di arrestare un certo numero di malviventi al fine di acquisire una maggior retribuzione e continuare il lavoro. In tale modo avrai a che fare con zoticoni, ubriaconi ed assassini. A volte riceverai un comunicato (APB) riguardante un soggetto particolarmente pericoloso che deve essere bloccato ed arrestato.

Dovresti arrestare Sid Sniper, Freddy Freak o qualunque altro capo criminale, condurli alla stazione di polizia per "l'interrogatorio". Se confessano puoi dimenticarti per un giorno il restante numero di malviventi da arrestare. Tuttavia, strappar loro una confessione non è facile impresa, e devi riuscirci prima che il capo torni. Sposta il joystick a sinistra e a destra nel modo più veloce possibile — una griglia mostra

criminale a confessare.

Per arrestare un malvivente devi posizionare il cursore che indica il raggio di sterzata delle ruote sopra l'altra macchina ed accendere la sirena. Continua a tenere premuto il tasto fuoco per tutto il tempo che avrai bisogno della sirena. Alcuni criminali inizialmente ti potrebbero ignorare a seconda della gravità del crimine commesso. In seguito puoi ottenere una pistola e far fuoco sulle loro auto, ma stai attento a non colpire persone innocenti. I malviventi devono essere buttati fuori strada e non si arrenderanno senza uno scontro. Se urti un veicolo mentre la sirena è spenta, ti scontri troppo violentemente o ferisci degli innocenti, ti verrà assegnato un punto di demerito. Ti spetterà la stessa sorte per ciascun criminale della tua lista.

PUNTI BONUS

Per acquisire del tempo supplementare visita il negozio drive-in Donut; per aumentare lo stipendio raccogli portafogli e per rifornirti di carburante fermati alla stazione di servizio. Puoi anche recarti al negozio Speed e comprare accessori extra per la tua macchina come radar,

blindatura, freni migliori e maggiore accelerazione. In ogni caso potrà esserti difficile pagare una macchina così attrezzata se non sei riuscito ad arrestare tutti i criminali della tua lista e, di conseguenza, a guadagnare abbastanza denaro.

CONTROLLI

Atari ST, Amiga, Commodore 64: Utilizza il joystick

Amstrad CPC, Spectrum e IBM PC: Utilizza il joystick o i tasti

Joystick a sinistra

Joystick a destra

Joystick su

Joystick giù

Sterza a sinistra

Sterza a destra

Accelera

Frena

Tasto fuoco premuto rapidamente

Tasto fuoco premuto a lungo

Colpo di pistola (se attiva)

Accendi la sirena

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Commodore 64 nastro: Premi contemporaneamente il tasto SHIFT e RUN/STOP ed avvia il registratore

Amstrad CPC nastro: Premi CTRL ed il tasto ENTER ed avvia il registratore

Spectrum 48K nastro: Digita LOAD "" ed avvia il registratore

Spectrum 128K/+2/+3 nastro: seleziona l'opzione LOADER